

Ausschreibung

2. LSDEnergy 4 Stunden Kart Grand Prix

Veranstalter:
LSDEnergy Austria
Kraupenberg 2
4162 Julbach

Veranstaltung/Veranstaltungsort: LSDEnergy 4 Stunden Kart Grand Prix
Am 11.08.2018 startet die Wiederauflage des im Vorjahr erfolgreichen LSDEnergy 4 Stunden Kart Grand Prix mit maximal 10 Teams zu je 2 – 4 Fahrer auf der 1. Welser Kartbahn.

Nennung:
Die Nennung erfolgt direkt Online auf LSDEnergy-Racing.com
Die Anmeldung ist nur mit vollständig ausgefülltem Anmeldeformular und erfolgter Zahlung gültig.
Das Startgeld beträgt € 350/Team und muss bis spätestens zwei Wochen nach Anmeldung oder bei Anmeldung in den zwei Wochen vor dem Event sofort überwiesen werden.

Bankverbindung:
Kontoinhaber: Zotter Patrick
IBAN: AT31 1860 0000 1931 1034
BIC: VKBLAT2L
Verwendungszweck: TEAMNAME

Team:
Die Startplätze sind auf maximal 10 Teams beschränkt.
Jedes Team muss aus min. 2 – max. 4 Personen bestehen und benötigt einen Teamchef. Dieser kann gleichzeitig Fahrer sein und dient dem Veranstalter und der Rennleitung als Ansprechpartner.

Fahrerbesprechung:
Jeder Fahrer muss bis zum Beginn der Fahrerbesprechung den ausgedruckten und unterschriebenen Haftungsausschluss bei dem Veranstalter vor Ort abgeben. Der Haftungsausschluss kann direkt auf LSDEnergy-Racing.com heruntergeladen werden.
Die Fahrerbesprechung findet am 11.08.2018 um 13.45 Uhr statt. Es muss mindestens ein Fahrer jedes Teams bei der Besprechung anwesend sein.

Disziplin:
Anweisungen des Streckenpersonals sind sowie die Flaggsignale ausnahmslos zu beachten – bei Nichteinhaltung der Signale muss das Team mit einer Verwarnung und im Falle der wiederholten Nichteinhaltung mit einer Strafe rechnen.
Die Sicherheitsrichtlinien der 1.Welser Kartbahn sind ebenfalls einzuhalten.
Bei einem Defekt eines Karts oder im Fall das man Stecken bleibt ist das Aussteigen strengstens verboten. (Ausgenommen im Brandfall)

Reglement:

Jeder Fahrer ist nur für ein Team startberechtigt.

Das Tauschen eines Fahrers während der Veranstaltung ist nicht erlaubt.

Haftung:

Die Teilnehmer verstehen alle Risiken und Gefahren des Motorsports und akzeptieren diese. Sollte ein Teilnehmer während der Veranstaltung verletzt werden, erklärt er durch die Abgabe seiner Nennung zu dieser Veranstaltung ausdrücklich, dass er jede medizinische Behandlung, Bergung, Beförderung ins Krankenhaus oder anderen Notfallstellen gutheißt.

All diese Maßnahmen werden durch vom Veranstalter dafür abgestellten Personal mit bestem Wissen sowie in deren Abschätzung des Zustandes des Teilnehmers ergriffen. Der Teilnehmer verpflichtet sich, alle damit verbundenen Kosten zu übernehmen.

Der Fahrer erklärt durch die Abgabe seiner Nennung und durch das Unterschreiben des Haftungsausschlusses direkt vor Beginn der Veranstaltung, dass er unwiderruflich und bedingungslos auf alle Rechte, Rechtsmittel, Ansprüche, Forderungen, Handlungen und/oder Verfahren verzichtet. Dies gilt im Zusammenhang mit Verletzungen, Verlusten, Schäden, Kosten und/oder Ausgaben einschließlich Anwaltskosten, die den Teilnehmer aufgrund eines Zwischenfalles oder Unfalles im Rahmen dieser Veranstaltung erwachsen können. Der Teilnehmer erklärt mit Abgabe der Nennung, dass er die volle Bedeutung und Auswirkung dieser Erläuterungen und Vereinbarungen versteht, dass er freien Willens diese Verpflichtungen eingeht und damit auf jedes Klagerecht unwiderruflich verzichtet.

Die Teilnahme an der Veranstaltung erfolgt auf eigene Gefahr.

Ablauf:

Training/Qualifying:

Im 15-minütigen Training/Qualifying wird die Startposition ermittelt. Das Team, welches die schnellste Rundenzeit gefahren ist darf vom ersten Platz starten.

Hauptrennen:

Die Veranstaltung setzt sich aus zwei Läufen zu je zwei Stunden zusammen. Nach dem ersten Lauf werden die Platzierungen in ein Punktesystem umgerechnet. Beim zweiten Rennen starten die Teams dann in gestürzter Reihenfolge – d.h. der Sieger des ersten Laufs startet an letzter Stelle mit

dem Kart des Letztplatzierten, andersrum startet der Letzte auf der ersten Position im Kart des Erstplatzierten. Am Ende des zweiten Laufs werden ebenfalls die Platzierungen in Punkte umgerechnet. Anschließend wird die Punkteanzahl von beiden Rennen zusammengezählt. Das Team mit der höchsten Punkteanzahl wird als Sieger des Rennens ernannt. Sollten mehrere Teams die gleiche Punkteanzahl haben, so wird die schnellste Rundenzeit die Endplatzierung entscheiden.

Wechsel:

In den beiden Läufen des Rennens (je zwei Stunden) werden insgesamt sechs Wechsel stattfinden – drei im ersten, drei im zweiten Lauf. Die Wechsel müssen im vorgegebenen Wechselfenster absolviert werden. Jeder genannte Fahrer muss mindestens einmal im Training/Qualifying und in jedem Lauf fahren. Sobald das Wechselfenster offen steht, haben die Fahrer 3 min. Zeit zum Wechseln.

In der Boxeneinfahrt wird eine Linie zu sehen sein, vor der die Fahrer stehen bleiben müssen bevor sie in den Wechselbereich fahren dürfen. Im Wechselbereich muss das Kart

ebenfalls vollständig zum Stillstand gebracht werden, erst dann darf der Fahrer gewechselt werden. Fliegende Wechsel sind aufgrund der Sicherheit verboten.
Beim Hinausfahren muss auf andere Teilnehmer geachtet werden, um Behinderungen des Rennens und Unfälle zu vermeiden.

Strafen:

Bei wiederholter nicht Einhaltung der Flaggensignale wird der Fahrer Verwarnt.
Nach erneuter nicht Einhaltung erhält dieser Fahrer eine Stop&Go Strafe, welche in den nächsten zwei Runden durchzuführen ist. Wird dies nicht gemacht wird das Team für diesen Lauf Disqualifiziert. Kommt ein Fahrer während eines Wechselfensters zu seiner Stop&Go Strafe darf dieses Team erst bei erneutem Boxenstopp wechseln. Falls ein Kart nicht vor der Linie in der Boxeneinfahrt oder direkt beim Wechseln zum Stillstand kommt, erhält der eingewechselte Fahrer nach Ablauf des Wechselfensters eine Stop&Go Strafe.

Stop&Go: Auch bei der Durchführung der Stop&Go Strafe muss die Haltelinie in der Boxeneinfahrt berücksichtigt werden. Das Kart muss auch im Wechselbereich erneut zum Stillstand gebracht werden, wo es dann für 5 Sekunden stehen bleibt. Dem Fahrer wird angezeigt wann er seine Fahrt fortsetzen kann.